

Создание карт для CS:GO - с чего начать или, Установка SDK

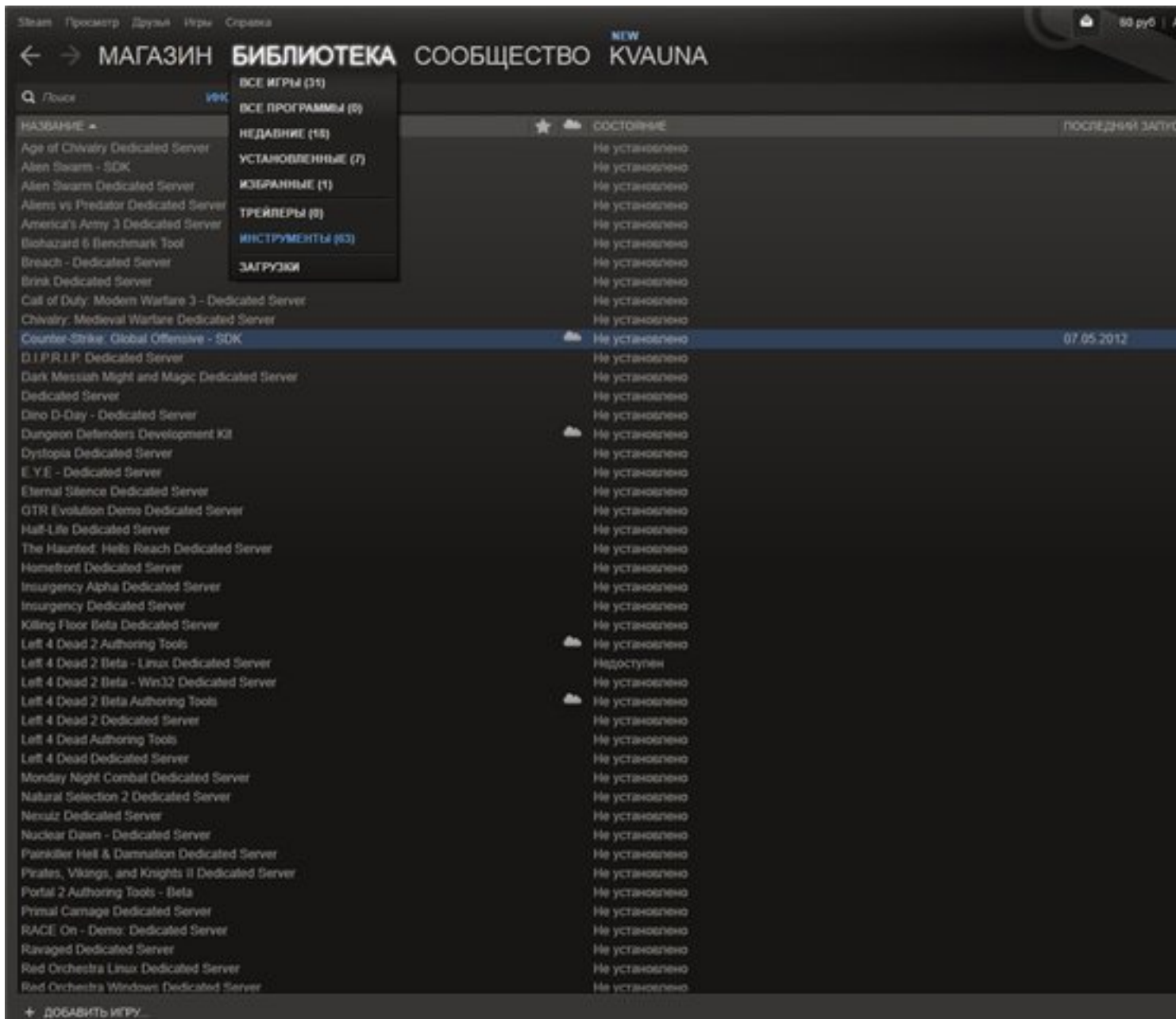
Автор: Administrator
19.05.2013 12:32

Каждому игроку в Counter Strike и в CS:GO в частности хочется сделать свою собственную карту. С чего начать, с помощью какой программы создают карты для Counter Strike: Global Offensive? Этот материал будет вводным по картостроению и будет посвящен установке и запуску SDK для Counter Strike: Global Offensive.

Карты для CS:GO создаются с помощью специального SDK - программы, которую можно найти в Steam: Библиотека - Инструменты.

Создание карт для CS:GO - с чего начать или, Установка SDK

Автор: Administrator
19.05.2013 12:32



csglobaloffensivegame.ru
Дорогие друзья, в этом разделе вы можете найти информацию об установке SDK для создания карт в CS:GO. Если вы хотите создать карты для CS:GO, то вам необходимо установить SDK. В этом разделе вы найдете инструкции по установке SDK для Windows и Linux. Также вы можете найти информацию о том, как установить SDK для серверов. Если вы хотите узнать больше о создании карт для CS:GO, то вам стоит посетить наш сайт.

Создание карт для CS:GO - с чего начать или, Установка SDK

Автор: Administrator
19.05.2013 12:32

Установка — Counter-Strike: Global Offensive - SDK

Вы собираетесь установить Counter-Strike: Global Offensive - SDK.

Требуется места: 136 MB

Доступно на диске: 414464 MB

Примерное время загрузки: 2 мин. 16 сек. со скоростью 1,024 KB/s

Выберите место установки:

Установить в D:\Games\Steam

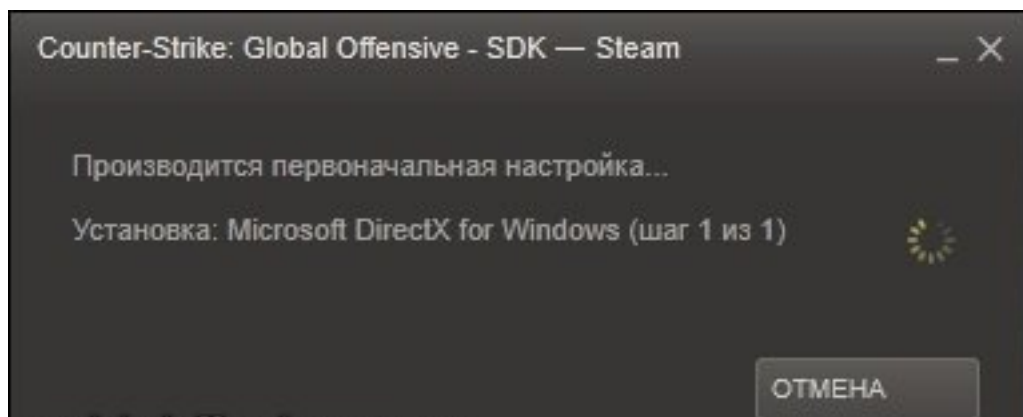
csglobaloffensivegame.ru

< НАЗАД ДАЛЕЕ > ОТМЕНА

Далее будет установлен SDK для Counter-Strike: Global Offensive. В

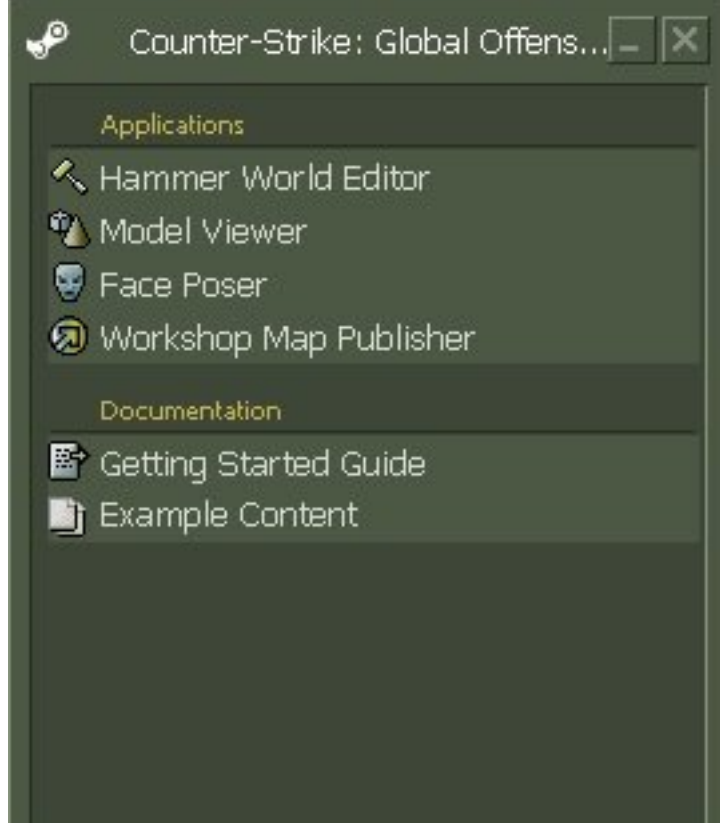
Создание карт для CS:GO - с чего начать или, Установка SDK

Автор: Administrator
19.05.2013 12:32



csglobaloffensivegame.ru

SDK будет производить первоначальную настройку (установка DirectX) и затем запустится



csglobaloffensivegame.ru

Как установить SDK для Counter-Strike: Global Offensive состоит из 4-х приложений:
[Hammer World Editor](#) (для создания карт), [Model Viewer](#) (для просмотра моделей), [Face Poser](#) (для создания персонажей) и [Workshop Map Publisher](#) (для публикации карт в Workshop).