

Создание карт для CS:GO - с чего начать или, Установка SDK

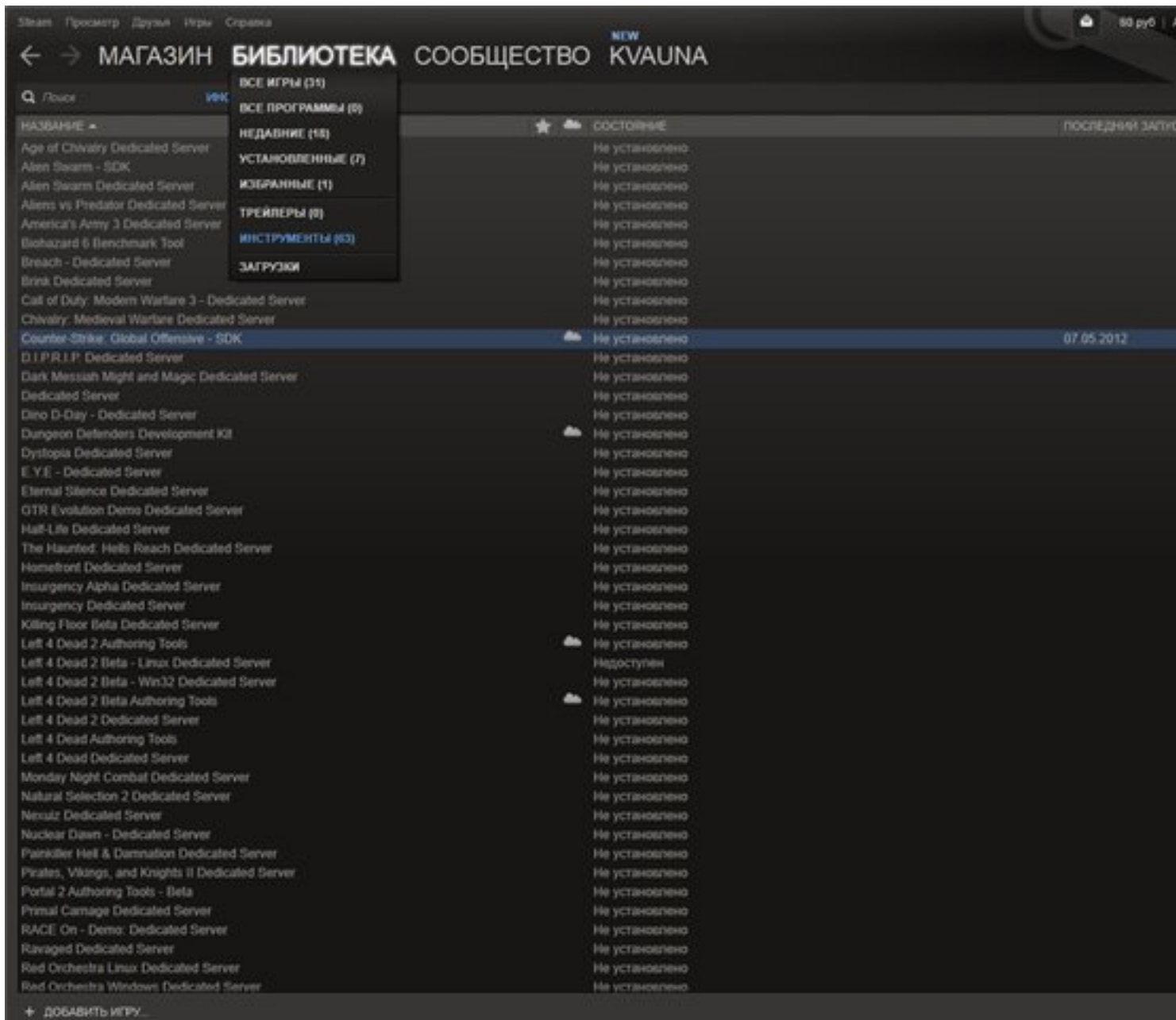
Автор: Administrator
19.05.2013 12:32

Каждому игроку в Counter Strike и в CS:GO в частности хочется сделать свою собственную карту. С чего начать, с помощью какой программы создают карты для Counter Strike: Global Offensive? Этот материал будет вводным по картостроению и будет посвящен установке и запуску SDK для Counter Strike: Global Offensive.

Карты для CS:GO создаются с помощью специального SDK - программы, которую можно найти в Steam: Библиотека - Инструменты.

Создание карт для CS:GO - с чего начать или, Установка SDK

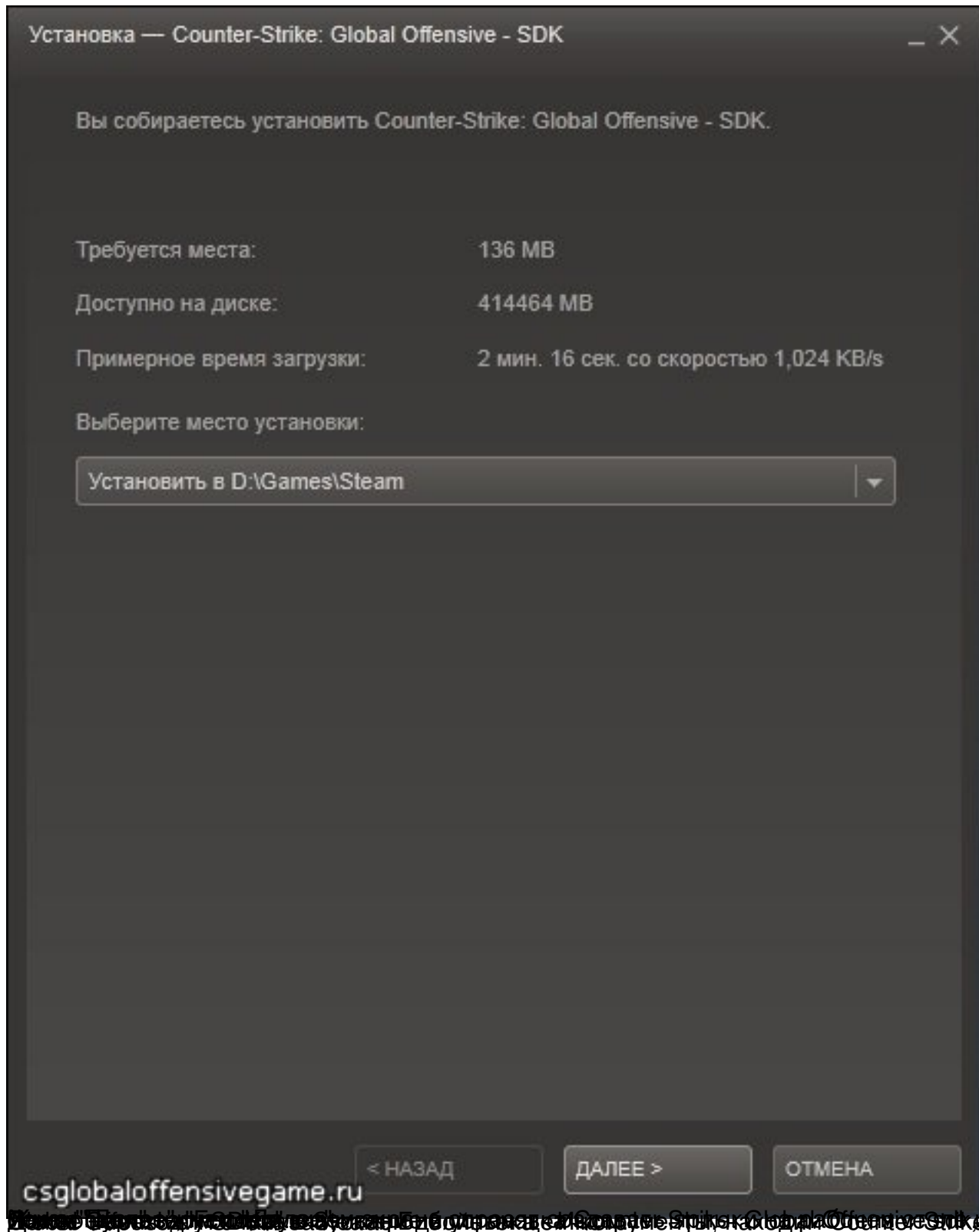
Автор: Administrator
19.05.2013 12:32



csglobaloffensivegame.ru
Дорогие друзья, в этом разделе вы можете найти информацию о том, как установить SDK для создания карт в CS:GO. Для этого вам необходимо скачать и установить SDK, который находится в разделе 'Инструменты' в библиотеке Steam.

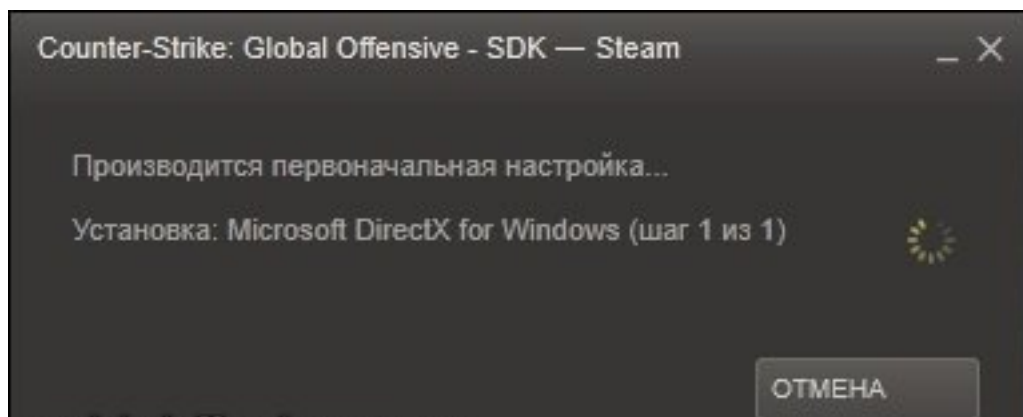
Создание карт для CS:GO - с чего начать или, Установка SDK

Автор: Administrator
19.05.2013 12:32



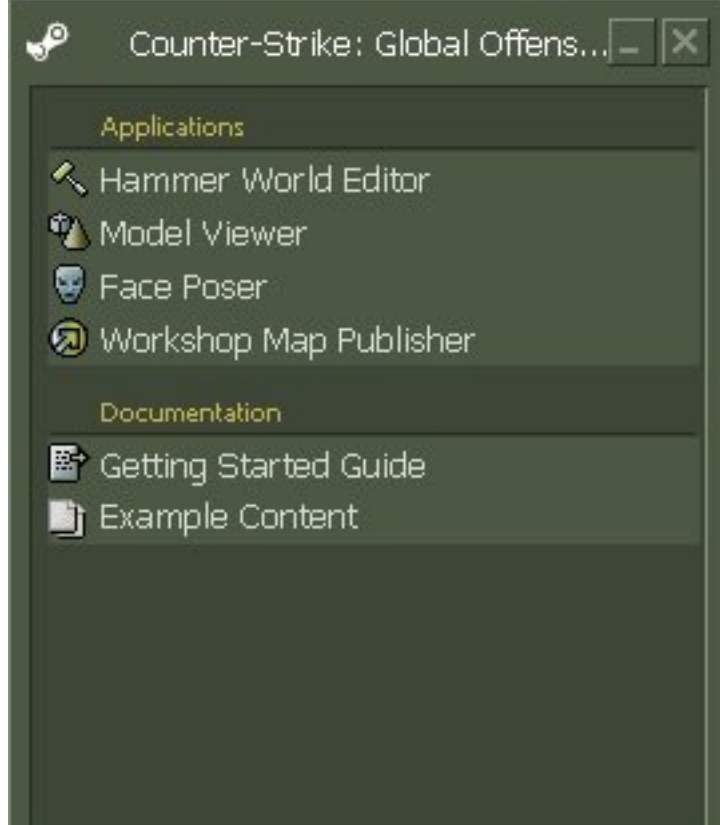
Создание карт для CS:GO - с чего начать или, Установка SDK

Автор: Administrator
19.05.2013 12:32



csglobaloffensivegame.ru

SDK будет производить первоначальную настройку (установка DirectX) и затем запустится



csglobaloffensivegame.ru

Как установить SDK для Counter-Strike: Global Offensive состоит из 4-х приложений:
[Hammer World Editor](#) - редактор карт, [Model Viewer](#) - просмотрщик моделей, [Face Poser](#) - редактор лиц, [Workshop Map Publisher](#) - редактор карт